

# **CURSO HTML**

**I.- PRÓLOGO, EL LENGUAJE HTML**

**II.- INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE HTML**

**III.- ESTRUCTURA BÁSICA DE UN DOCUMENTO HTML**

**IV.- ÉTIQUETAS DE ENCABEZADO Y PÁRRAFO**

**V.- LISTAS Y ENLACES**

**VI.- IMÁGENES Y VIDEOS**

**VII.- TABLAS Y FORMULARIOS**

**VIII.- CSS Y DISEÑO WEB**

**IX.- HERRAMIENTAS Y RECURSOS PARA DESARROLLADORES**

## I.- PRÓLOGO, EL LENGUAJE HTML

El HTML (Hypertext Markup Language) es el lenguaje base que interpretan los navegadores web, Chrome, Firefox, Opera, Edge.

Las siglas vienen a significar en inglés Lenguaje de Marcas de Hipertexto, un lenguaje de marcado a través de etiquetas. De hecho y por ejemplo éste párrafo que estás leyendo ahora mismo está contenido entre etiquetas `<p>` y `</p>` etiquetas que vienen a significar para el navegador el principio `<p>` y el final `</p>` de un **párrafo**. El texto propiamente dicho se situaría entre estas etiquetas.

De esta manera el navegador usado entiende como tiene que presentar la información

Hay decenas de tipos de etiquetas, por mencionar otra hablaremos de la negrita que se marcaría `<strong>negrita</strong>` y vendría a mostrarse así "**negrita**" en tu pantalla.

El curso está destinado a todo aquel que quiera iniciarse en este maravilloso mundo digital. Tener los conocimientos de cómo funciona la cosa tras el telón y tener la ocasión de intervenir como actor y no solo como espectador o usuario.

Este curso se adapta al alumnado y a sus conocimientos. Lo que realmente se valora es que la materia expuesta sea adquirida e integrada sólidamente por el estudiante, antes de continuar avanzando.

Proponemos un curso que parta de los conceptos más básicos, Hardware, Software, Internet, Navegadores, etc., en una introducción que se abordará en mayor o menor profundidad dependiendo de los conocimientos del alumnado, para llegar a lo que es el lenguaje o código HTML propiamente dicho. Pulsa en este enlace para descargar el programa completo.

## II.- INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE HTML

HTML es el lenguaje de marcas utilizado para crear páginas web.

Aprenderemos cómo estructurar un documento HTML y cómo servirnos de las diferentes etiquetas para crear contenido atractivo y fácil de navegar.

## III.- ESTRUCTURA BÁSICA DE UN DOCUMENTO HTML

Un documento HTML comienza con una etiqueta `<html>` y termina con `</html>`.

Dentro de esas etiquetas se encuentran la etiqueta `<head>` y `<body>`, que contienen información sobre el documento y el contenido visible en la página, respectivamente.

## IV.- ETIQUETAS DE ENCABEZADO Y PÁRRAFO

Las etiquetas `<h1>` a `<h6>` son utilizadas para los encabezados y subencabezados.

La etiqueta `<p>` es la que se usa para los párrafos.

Aprenderemos cómo trabajar con estas etiquetas para crear una estructura de contenido clara y fácil de seguir.

## V.- LISTAS Y ENLACES

Las etiquetas `<ul>`, `<ol>` y `<li>` sirven para crear listas.

La etiqueta `<a>` nos ayudará a crear enlaces a otras páginas o recursos.

Listas y enlaces nos servirán para implementar contenido interactivo y fácil de navegar.

## **VI.- IMÁGENES Y VIDEOS**

La etiqueta `<img>` es la que se usa para insertar imágenes en un documento HTML.

La etiqueta `<video>` como su nombre indica sirve para insertar videos en un documento HTML.

Etiquetas imprescindibles que nos ayudarán a insertar y personalizar contenido multimedia.

## **VII.- TABLAS Y FORMULARIOS**

Las etiquetas `<table>`, `<tr>`, `<th>` y `<td>` son para las tablas.

Las etiquetas `<form>`, `<input>`, `<label>` y `<select>` nos ayudarán a crear formularios.

Los formularios son básicos en las páginas web dinámicas, ya que necesitamos que el usuario o navegante interactúe con nosotros, ya sea para facilitarnos datos o indicarnos qué es lo que nos solicita.

## **VIII.- CSS Y DISEÑO WEB**

Introducción a CSS y su papel en la creación de páginas web.

Selectores y reglas de estilo básicas (color, tamaño, fuente, etc.)

Box model y posicionamiento (display, padding, margin, etc.)

Flexbox y Grid para diseño responsivo.

Animaciones y transiciones con CSS.

Frameworks de diseño (Bootstrap, Foundation, etc.) y cómo utilizarlos.

Diseño adaptativo y móvil.

Buenas prácticas y herramientas para el diseño web.

## **IX.- HERRAMIENTAS Y RECURSOS PARA DESARROLLADORES**

Herramientas de edición de código (Sublime Text, Atom, etc.)

Navegadores y herramientas de depuración (Chrome DevTools, Firefox Developer Tools, etc.)

Servicios de alojamiento y herramientas de despliegue.

Herramientas para el rendimiento y la optimización (Lighthouse, Google PageSpeed, etc.).